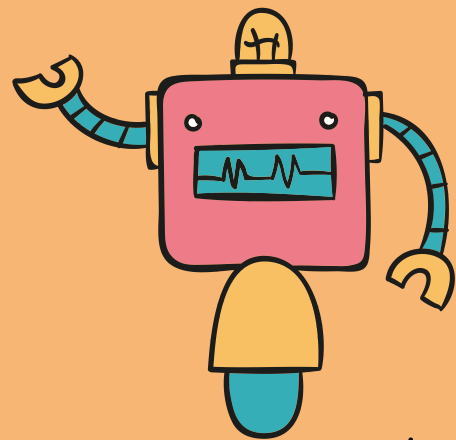
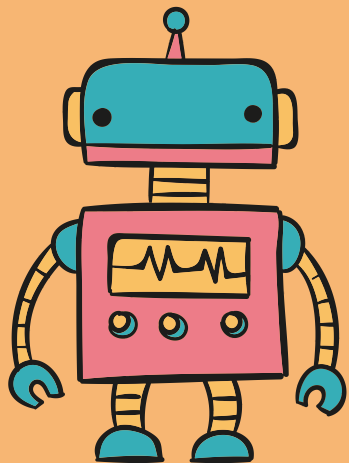


ČVUT LEGO Seminář



Kdo se o Vás bude starat



**Bc. Matěj
Štětka**



**Jan
Hlaváč**



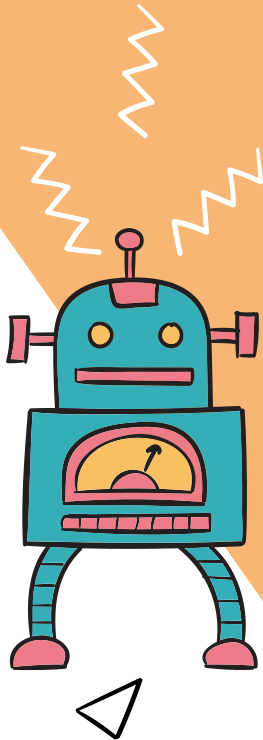
**Ing. Martin
Šrámek**



**Bc. David
Pařil**

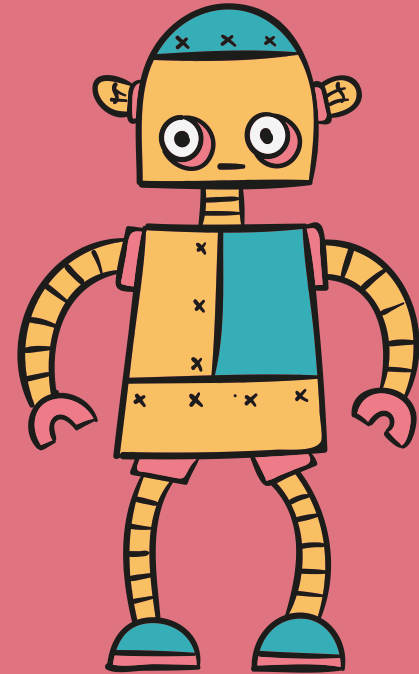


**Ing. Martin
Hlinovský, Ph.D**



Harmonogram

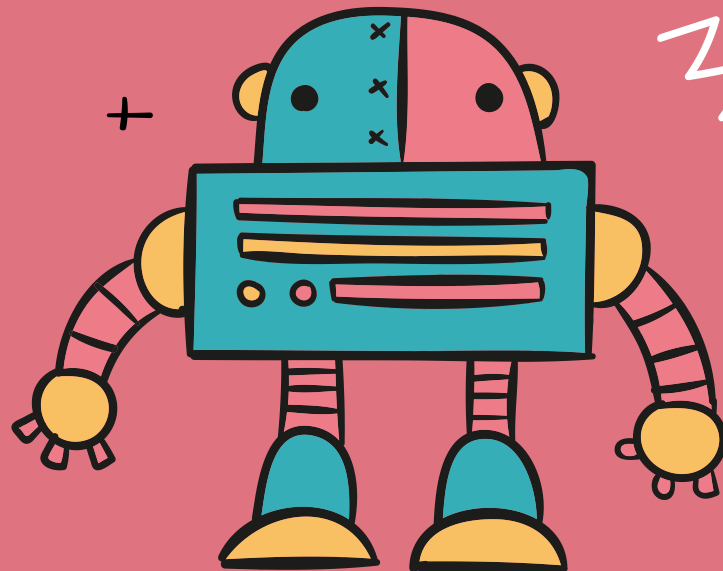
- Pátek:
 - Presentace o Robosoutěži
 - Presentace o hardware LEGO
 - Labview EV3
 - Python, Scratch, Spike Prime
 - Vysvětlení nové Robosoutěžní úlohy pro ZŠ
 - Rozdělení do týmu a stavba
 - 18:30 večere
- Sobota:
 - Stavba robotů
 - 13:30 soutěž
 - 15:30 konec



ÚVOD

Co je to robotika?

Proč jí chceme vyučovat?





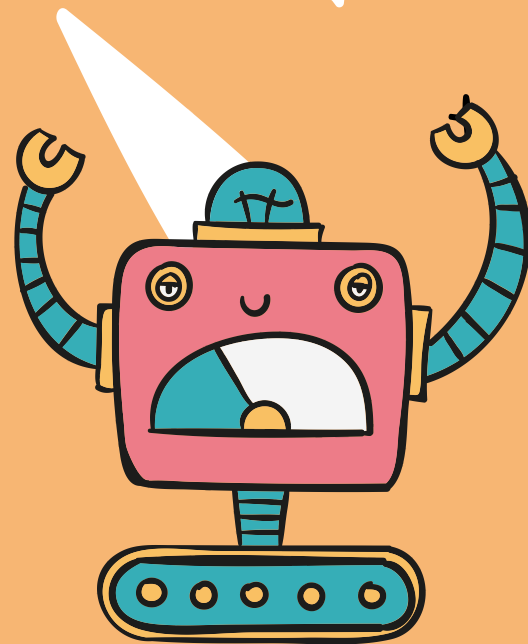
“We are fascinated with robots
because they are reflections of
ourselves.”

— Ken Goldberg



01.

Robotika pro studium





Průmysl



- Automatizace
- Optimalizace
- Prostor pro zlepšení



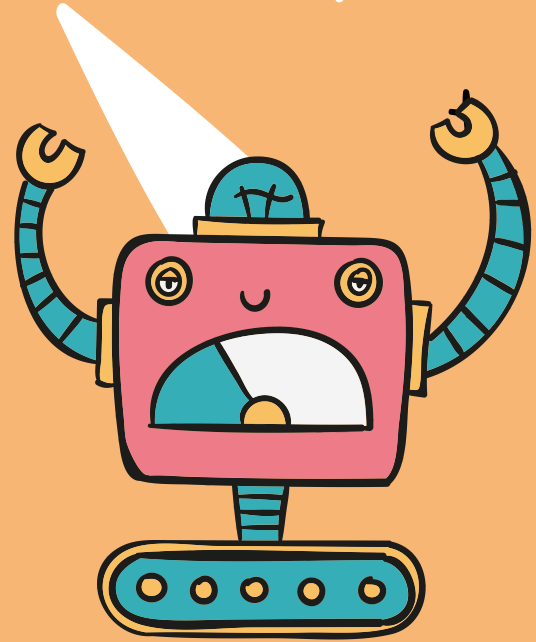
Škola



- Logické myšlení
- Schopnost řešit problémy
- Tvůrčí dovednosti
- Práce v týmu

02.

LEGO Mindstorms



LEGO Mindstorms

2006



NXT

2013



EV3

2019



SPIKE
PRIME



Software pro LEGO Mindstorms +

Nxc



- C pro NXT

Labview



- Grafický program pro NXT/EV3
- 

Python



- Pro EV3 přes SD kartu
 - Integrovaný ve Spike Prime
- 

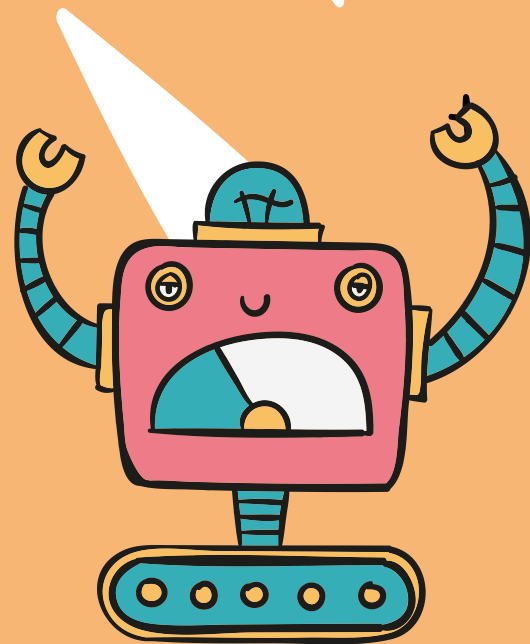
Scratch



- Pro EV3 a Spike Prime
- 
- 

03.

DOTAZY?



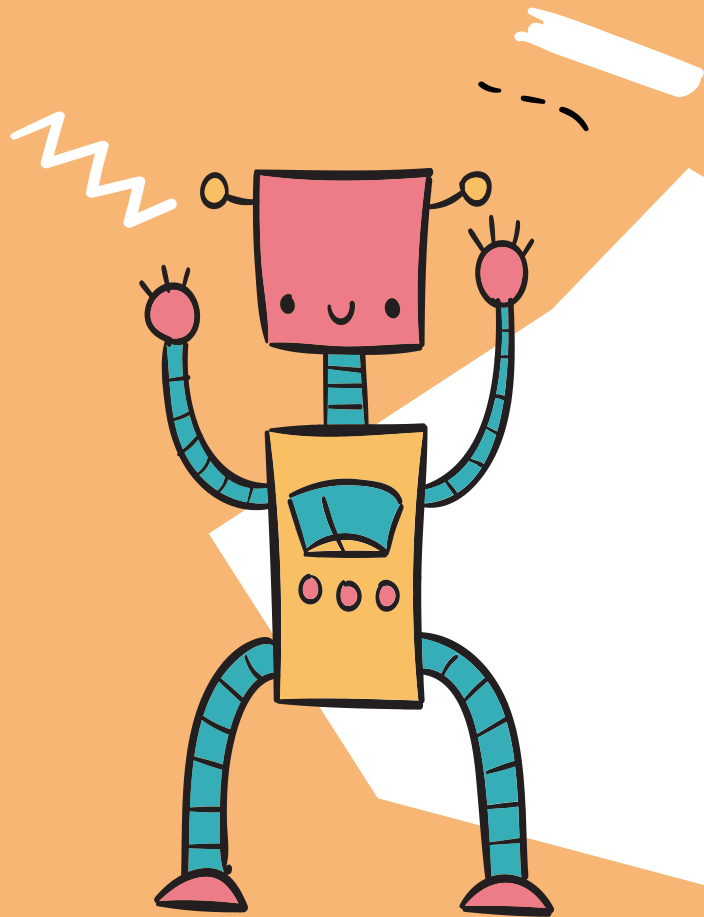
+

Thanks!



CREDITS: This presentation template was created by [Slidesgo](#), including icons by [Flaticon](#), infographics & images by [Freepik](#)

Please keep this slide for attribution



+